

MATTEL ELECTRONICS®

IntelliVision



Kirkkaat värit, elävät hahmot, selkeä grafiikka ovat Mattelin tunnus. Esimerkkinä jalkapallopelejä, jonka äänitehosteet ovat kuin suoraan Stadionilta.

Mattelin urheilu-, strategia-, avaruus- ja opetusvideopelit.

**Onko silmäsi riittävän nopea,
kätesi tarpeeksi
tarkka voittamaan?**

Valitse tästä – kokeile!

Urheilupelit

MUUSTA MYÖS JALKAPALLO (SOCCER).
KATSO ESITTEEN KANSIKUNNAA.

Avaruuspelit



AUTOKILPAILU (AUTO RACING) 1113 Olet Grand Prix -luokan radalla. Mitä nopeammin ajat autoasi, sitä varovaisempi sinun pitää olla. Voit luisua radalta ruoholle, puiden sokkeloon tai löydät itsesi luiston loputtua lammikosta. Kilpaileta kelloa tai kaveria vastaan, jännitystä riittää tarpeeksi kaikille – viisi erilaista kilpa-autoa – viisi erilaista kilparataa – yksi tai kaksi pelaajaa.



JÄÄKIEKKO (HOCKEY) 1114 Viuhkeli! Joukkueesi liikkuu kohti vastustajan maalia täysin muodostelmassa sirrellen kiekkoa pelaajalta toiselle samalla, kun puolustajat liikkuvat taaksepäin. Siniviivan ylitys, syöttö kiertäen poikki maalin edustalle – wham! Räjähävä lämari ohi maalivahdin! – kaksi pelaajaa – syötöt, kamppit, jäähyt – pelaaja tehominuutteina.



TENNIS 1814 Pelaa kaikki visi erää – jokainen on erilainen ja jännittävä. Voit säädellä pallon sijotusta, kiihtyvyyttä ja pelistrategiaasi. Peli kysyy niin taitoa kuin älyä. Jopa yleisö osallistuu, päät kääntyvät pallon mukaan – hurmaa huudot tulevat oikealla hetkellä! – kaksi pelaajaa – täydet visi erää – ohjaillet pallon kiihtyvyyttä ja sijotusta.



ASTROMASH 3605 Rajahdys! Siirry hyper-avaruuteen suojaan asteroidikaasulta! Ammu nopea lasersuihku kohti muukalaisia. Olet yksin vihameleisessä maailmassa putoavien asteroidien ja muukalaisten kanssa. – taistelu muukalaisia ja putoavia asteroideja vastaan – rajoittamaton pistelasku – hyperavaruus – eriksomaisuus.



KORIPALLO (BASKETBALL) 2615 Kumpikin kolmimiehininen joukkue voi pukeutella, syöttää joka suuntaan, hypätä, blokata, viedä pallon vastustajalta – jopa heittää joskus palloitaan seisten, jos vastapuoli nuku! Neijä pelaajia ja aikalisä, jos tarvitaan! – syöttö, pallon poisotto, levy-pallo, nopea murtautuminen, hyppy- tai palloalheito – kaksi pelaajaa – 24 sekunnin hyökkäys.



ALPPIHIHTO (SKIING) 1817 Hengitä syvään, lyö sauvat lumen ja työnnä itsesi matkaan pitkin maailmanmestaruustason rinnettä. Kilpailut kelloin kanssa. Vero leikkamasta liian jyrkästi, ette kastuisi! Koko talviolympialaisten jännitys kauniissa videolumi-maaisemassa! – 1-6 laskettelijaa – syöksy- ja pujotteluradat – hyppä esteet, kantaa kurvit, syöksy mäkeä alas.



NYRKKIILY (BOXING) 1819 Kello so! Harhauta, kumartu, estä, siirry nopeaan iskuyhdistelmään. Muista, että nyrkkeilijäsi käyttää koko ajan voimaansa. Jokaisella iskulla on veronsa. Käytä siis aivojasi yhtä lailla kuin lihaksiasi – pidä otellessi kunnossa kestäminen 15 erää. – kaksi pelaajaa – neijä taitotasoa – kuusi erilaista nyrkkeilijää – 15 erää.



SPACE BATTLE 2612 Lähetä lähinnä muukalaismuodostelmaa oleva hävittäjälaivueesi kohti taistelua. Ole ovelampi, vähän nopeampi ja tule tekemään muukalaisille selväksi, että he joutuvat tosi taisteluun. Suuntaa lasersi – tulta! – tietokoneohjattu tilannekarta – lähikuva taistelutilanteesta – tietokone- ja käsiohjatut taistelutoiminnot.



GOLF 1816 Seiso tukevasti tilauspaikalla – driverillä lyöt aloitukseksi yli 100 metrin välttämättömän hiekkakuoppaa. Rauta-viitosella kohylynti viheriölle. Upotat puttauksen sisään! Saatelet kierrettä ja tähtäystä yhdeksällä mestaruustason reilillä. – 1-4 pelaajaa – 9 reikää – 3 puumailaa, 6 rautamailaa – todentuntuiset äänitehosteet.



BASEBALL 2614 Yleisö hurmaa kun yhdeksänmiehinen kotijoukkue juoksee kentälle. Voit säädellä koko toimintaa – heittoja, lyön- tejä, osumia ja juoksua, tuplapalloja ja varastettuja pesiä. Eikä peli lopu ennen viimeistä kuoluttua yhdeksännessä pelivuorossa! – kaksi pelaajaa – yhdeksän täyttä pelivuoroa – syötön, kenttäpelin, pesille juoksun ja lyö- misen säätömahdollisuus.



AMERIKKALAINEN JALKAPALLO 2610 (FOOTBALL) Hämmästyttävän todellinen amerikkalainen jalkapallo alkaa kiihkeinä kahden joukkueen välillä. Kaksi täyttä 60 tehominuutin peliaikaa nopeavauhtista toimintaa. Hyökkäys, puolustus, lentopotkut, syötöt, juoksut ja kaikki oikeat äänimerkit kisafanfaareineen. Yli 180 hyökkäys- ja puolustustaktiikkaa.



KEILAILU (BOWLING) 3333 Valitse halua- massi pallon paino. Muutama syvä hengenve- to – olet alkuvauhdissa! Irrota pallo pehme- ästi kädestäsi ja seuraa, miten pallo osuu juuri ykkösen ja kolmosen väliseen taskuun. Kaatol! Jatka samaan tyyliin, tee 200 pistettä ja saat loistavat suosionosoitukset. – 1-4 oikea- tai vasenkätistä – yhdeksän pallon painoa – kymmenen ratanopeutta.

Strategiapelit



SPACE ARMADA 3759 Puolustat Maata sotatordien hyökkäyksiltä. Ensin he lähettävät kevyet joukkonsa vastaan. Mutta kun olet tuhonnut pari ensimmäistä prikaatia, he alkavat uuden hyökkäyksen yhä nopeamassa tahdissa. Sinulla on kädet täynnä – toimintaa ja muukalaisia! – kaksi taitotasoa – vaihteleva asetus muukalaisilla – näkymättömiä maaleja – loistavat äänitehosteet.



NIGHT STALKER 5305 Vastustajasi ovat säälimättömiä robotteja. Tuhoa yksi – tilailla uusi, ovelampi, nopeampi robotti. Ainoat puolustuskeinosi ovat väistely ja aseet, joita voit löytää labyrinthista. Vastassasi on myös hämähäkkejä ja lepakotkin lentävät sinua vastaan. – yksi pelaaja – todentuntuiset vastustajat – haastavuus kasvaa pelin edistytessä.



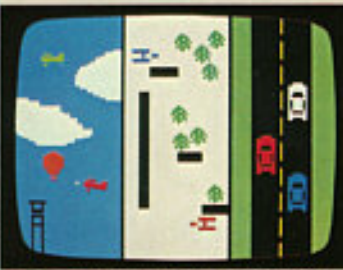
LOCK'N CHASE 5637 Kiivaan takaa-ajon peli ohjattasi pankkiryöstäjäsi läpi sokkelon. Ketterät poliisit ovat kiivaassa takaa-ajossa, mutta voit tilapäisesti harhauttaa ne sulkemalla portit takanasi. Mitä kauemman selviät, sen arvokkaammiksi aarteet tulevat.



SNAFU 3758 Kukin aloittaa pienillä viivoilla, jotka alkavat kasvaa. Ne kasvavat nopeasti, kiemurelleen, kietoutuen ja mutkittellen kuin taika-pavunvarret. Olet ohjaimissa, yrität kokonaan sulkea toisen kaverrin kasven. Tässä pelissä tarvitaan salamannopeita strategisia päätöksiä.



STAR STRIKE 5136 Toimintakäske: Hyökkää ja tuhoa muukalaisten ohjussilot. On pakko reagoida salaman-nopeasti. Olet vain kymmeniä metrejä pinnan yläpuolella kapeassa kanjonissa, johon muukalaiset ovat kiihtyneet. Tilaa toiminnallisesi on vähän. Ko ko ajan Maa on tulossa ohjusten maaleita-syydelle... – yksi pelaaja – kuusi taitotasoa suuremman vastuksen saamiseksi.



3-OTTELU (TRIPLE ACTION) 3760 Kolme klassista videopeliä yhdessä! Kilpa autot: Kilpailet vastustajasi kanssa aikaa vastaan pitkin ruuhkaista valtiatietä. Hyökkäysvaunut: Kaksintaistelu loppuun asti. Toinen muuttuu romurauheksi. Kaksitasot: Jännittävä ilmataistelu – kaksitasojen tyylin! Varo lennohtotomia, älä eksy pilviin. Mutta ennen kaikkea varo Punaista Paronia.



SAMMAKKOHYPPY (FROG BOG) 5301 Yläpuolella surisee herkkulisiä kärpäsiä. Saa ko sammakkosi ruokaa ja sinä pisteitä! Voit ohjata sammakon hyppyn korkeutta ja suuntaa, jopa sen pitkän, vaaleanpunaisen kielen liikettä! Hyppää liian korkealle väärässä kulmassa ja loiskis – sammakkosi putoaa lampeen. – yksi tai kaksi pelaajaa – jatkuva pistelasku – maisema vaihtuu päivästä yöksi.



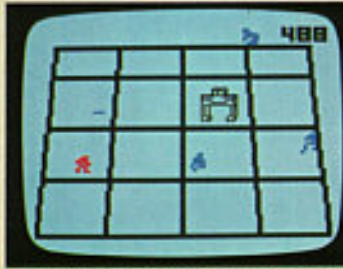
UTOPIA 5149 Vastustajallasi ja sinulla on kummallakin oma saari hallittavana. Voit olla uudistusmielinen hallitsija tai voimakas diktaattori. – yksi tai kaksi pelaajaa, yhteistyössä tai kilpailussa, – värikäät tietokonegrafiikat ja erikoisääniefektit, – tietokone mittaa kansasi hyvinvointia käyttäen hienostunutta laskentajärjestelmää, joka painottaa saaren kaikkia olosuhteita.



SPACE HAWK 5161 Ulot ja komeat viuhuvat ohitsesi. Voit tietenkin käyttää hyperavaruutta paetaksesi ja pääset muutaman valovuoden päähän vaarasta. Mutta varo! Voit löytää itsesi vielä kuumemmasta paikasta. – yksi pelaaja – tuloksen kasvaessa pelin vaikeus kasvaa automaattisesti – lasertykki ja käsittelyvaihtoehdot lisäävät monipuolisuutta.



ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS 3410 Aloitat sokkelosta, joka ei ole tavallinen. Se paljastuu vain muutaman metrin kerrallaan kun astut uuteen käytävään. Et tiedä, koska tulee uusi käännös – pahempaan! Tämä suosittuun seuraseläin perustuva videoversio antaa monta tuntia huvia! – yksi pelaaja – pelialue kiertyy ylös, alas, oikealle ja vasemmalle – vaihteleva sokkelo.

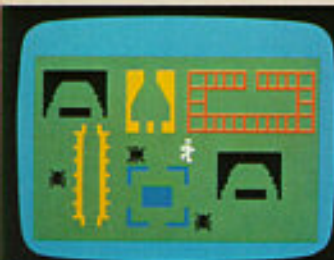


DEADLY DISCS 5391 Taistelu Pahoja Siniä Sotilaita vastaan. Ei riitä, että olet nopea, on oltava myös tarkka. Pahat Siniset eivät heitä tappavia kiekkojaan kohti kuin frisbeitä, vaan kimmokkeilla peleistä. Sinun on saatava ne kiinni – tarkasti. Toiminta on vain osa peliä, sinun on myös käytettävä päätöksiä. – yksi pelaaja – kiivas toiminta ja strategia – kimmokkeiden tehosteet.



MATH FUN 2613 Kaksi pientä pelaajaa voi harjoitella matemaattikkana samanaikaisesti pitämällä hauskaa kahden gorillan kanssa. Gorilla kilpailevat vidakossa vastuksena eläimet ja erilaisia ongelmia yhteen, vähennys, kerto- ja jakolaskussa. Määntele vaikeustaso ja tietokone määntää ongelmat automaattisesti.

Kortti-, lauta- ja uhkapelit



MAZE-A-TRON 5292 Päämääräsi on tunkeutua tietokoneen sisuksiin ennen kuin se löytää sinut ja tuhoaa sinut. Sinun on tehtävä sen keskusyksikkö toimintakyvyttömäksi. Mitä lähemmäksi keskusyksikköä pääset, sitä tarkemmaksi ja vihamielisemmäksi muukalaistietokone tulee.



TAMMI (CHECKERS) 1120 Asetut taitoisivastakkain pelaajan kanssa, joka voi arvioida pelilaudan tilanteet muutamassa sekunnissa ja joka ajattelee useita siirtoja eteenpäin. Tietokone ei tee virheitä, mutta voit silti hyödyä sen jos käytät sille sopimatonta strategiaa. – korkea ja matala taitotaso – ”peräntymisen nappula” joka kysyy tietokoneelta suositusta seuraavaan siirtoosi.



SHAKKI (CHESS) 3412 Tämä on täydellinen peli shakin pelaajille – niin aloittelijoille kuin mestareillekin. Mittaa taitosi tietokoneita vastaan. Valitse vaikeustaso ja siirtoihin käytettävä aika. Kehitä taitojasi pelin myötä. Voit jopa vaihtaa paikkaa tietokoneen kanssa ja panna se puolustamaan. Hyvä harjoitteluväline.



KILPARATSASTUS (HORSE RACING) 1123 Valtakaa hevoset ja mille tasoitusajat. Asettakaa panokset. Lähtö on tapahtunut... Blueboy johtaa hevosenmittaila ensimmäisessä kaarteessa... Black Marauder lähestyy takaa ulkokaarten puolelta... sisäradalta Red Devil tulee kaikkien ohji ja voittoa! – 1-6 pelaajaa – ”vedonlyönti” kymmenessä eri kilpailussa – vedonlyöntisuhte 15-1.



PANSSARITAISTELU (ARMOR BATTLE) 1121 Puhdista suojalasiesi, katso ympäri horisonttia, etsi vihollisen tankkeja. Tuolta! Tankki ryöryi ulos metsästä! Näette toisenne samanaikaisesti. Kumpikin tykkikammi kääntyy kohti maaliaan, kumpi ampuu aiemmin? Kun olet lyönyt vastustajasi, siirry uudelle taistelukentälle, joita on kirjaimellisesti satoja uusia valloitettaviksi!



OTHELLO (REVERSI) 5304 Pelaat joko vastustajasi tai tietokoneita vastaan: kummonkin kanssa on yhtä hauskaa! Pelin edessä pelinappulat vaihtuvat mustasta valkoiseksi tai päinvastoin, riippuen siitä, kumpi pelaaja on johdossa. Tuloksesi on koko ajan näkyvässä kuvanauudessa. – yksi tai kaksi pelaajaa – kolme vaikeusastetta – kolme pelilaudan kokoa.



BACKGAMMON 1119 Tietokoneen voittaminen on hauskaa, mutta ei helppoa. Tietokone osaa kaikki metkut ja sitäpaitsi laskee kaikki todennäköisyydet ennen siirtojaan. Löydätkö aukon sen strategiasa? Osaatko antaa sen syödä vapaasti nappuloitasi ja siten pelata se ansaan? Voi riistää vain someksi, painat nappia ja annat noppien pyöriä?



LAS VEGAS POKER & BLACK JACK 2611 Pelaa pokeria! Kaksi pania kädessäsi, riskeeratko ja yrität kolmosia? Tietokone jakaa kortit, pudottaa, jopa pluffaa. Pelaa varovasti, mikään ei olisi sille hauskeempaa kuin tyhjentää lompakkosi. Kun olet saanut tarpeeksesi rentoudu muutamalla erällä blackjackia.



MERTAISTELU (SEA BATTLE) 1818 Tehäviisi on tuhota vihollisen laivasto merellä. Aloita suunnittelemalla strategia. Laske minkä näköisiä – näkymättömiä – sinne, missä luulet suurten vihollislaivusten kulkevan. Ole varovainen, vihollinen laskee minojia sinun turmioksesi! Tähtää eteen!



SUKELLUSVENE (SUB HUNT) 3408 Olet viimeinen puolustuslinja saattueen ja vihollisen välillä. Sinun täytyy tarkkailla syvyyttä, nopeutta, suuntaa ja torpedoja. Näet pinnan periskoopista, kompassilukemat ja satelliittikuvasta asemasi pysyväksesi liikkeellä ja pitääksesi vihollisen aloillaan. – kaksi samanikäistä näyttöä – yksi pelaaja – syvyyden, nopeuden ja torpedojen laukaisemisen säätö.



KORTIT ON JAETTU (ROYAL DEALER) 5303 Tämä pelikasetti esittelee sinulle kolme pelaajaa ja kolme eri korttipeliä: Hertat, rommi ja kahdeksikko. Tietokone jakaa kortit ja pitää tuloskirjaa. Voit pelata yhtä, kahta tai kolmea pelaajaa vastaan. – yhden pelaajan pelejä – valitse yksi kolmesta eri pelistä – yksi, kaksi tai kolme tietokonevastustajaa.



LAS VEGAS ROULETTE 1118 Osaatko siirtää pelimerkkiäsi siten, että ne pokivat omaisuuden. Uskallatko riskeerata kaiken yhdelle numerolle, jonka tiedät tulevan seuraavalla kierroksella? Tässä sinulle hieno seurapeli kaikkein pelikasinosta tuttuun valoon ja äänneen. – todentuntainen ruletti – yksi tai kaksi pelaajaa.